GUIDA RAPIDA

SMART Learning Suite Online

INDICE:

ACCESSO DOCENTE 3

ACCESSO STUDENTE..... 4

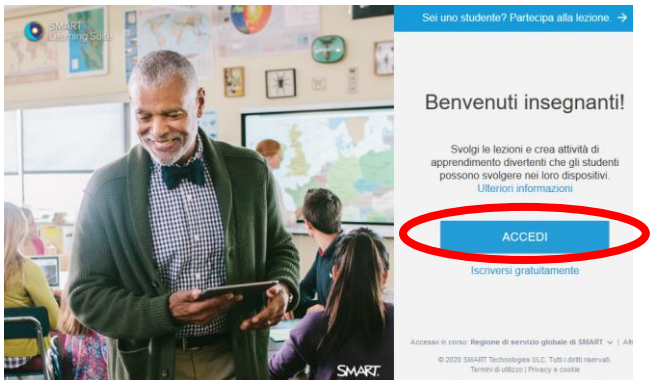
CREAZIONE DELLA LEZIONE 5

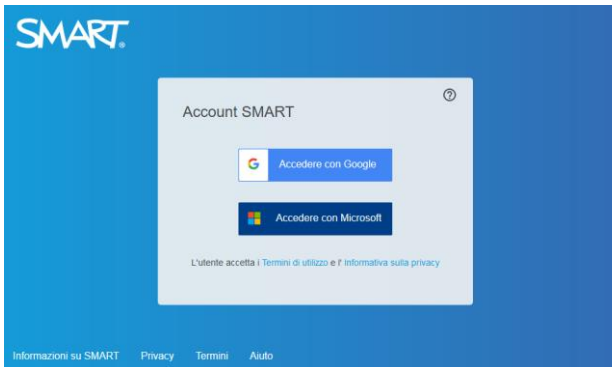
MODIFICA DELLE ATTIVITA' 6

CONSIVISIONE DELLA LEZIONE..... 14

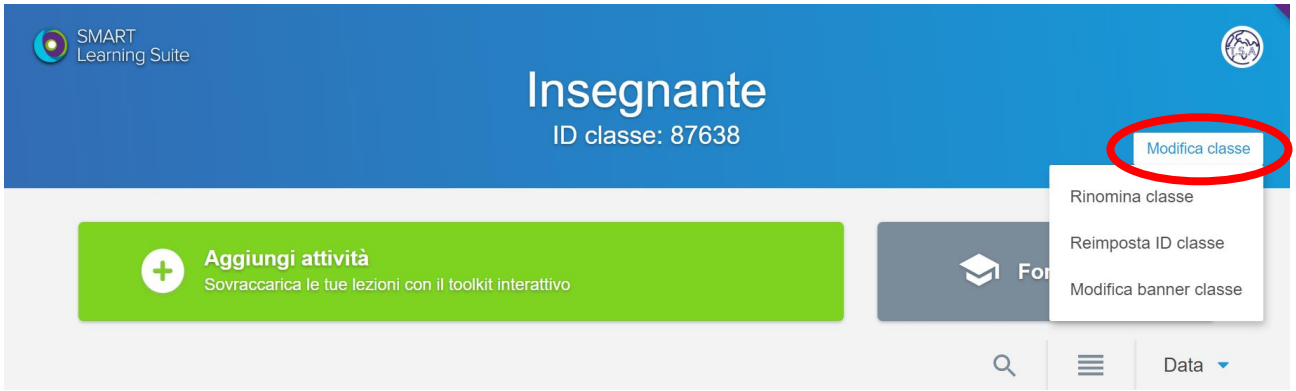
ACCESSO DOCENTE

Per i docenti sarà possibile eseguire l'accesso semplicemente andando all'indirizzo https://suite.smarttech.com e cliccando sul tasto "ACCEDI". Verrà richiesto il login tramite un account esistente Microsoft o Google. Se è la prima volta che si accede, si dovrà prima configurare un account SMART.



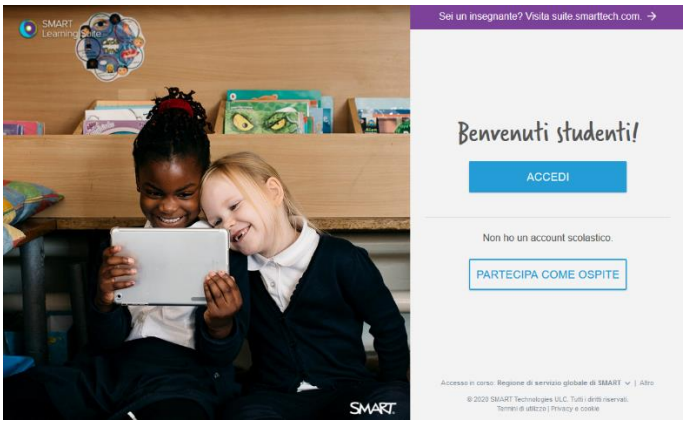


Una volta effettuato il login il docente avrà accesso alla schermata della propria classe. Nel banner in alto comparirà il nome del docente e il proprio ID Classe, queste informazioni potranno essere modificate andando a selezionare il tasto "Modifica classe" posizionato a destra.

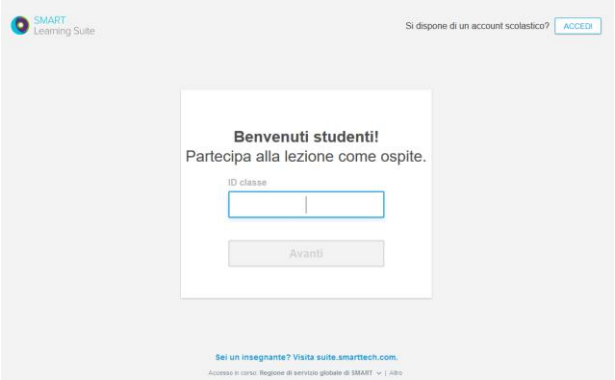


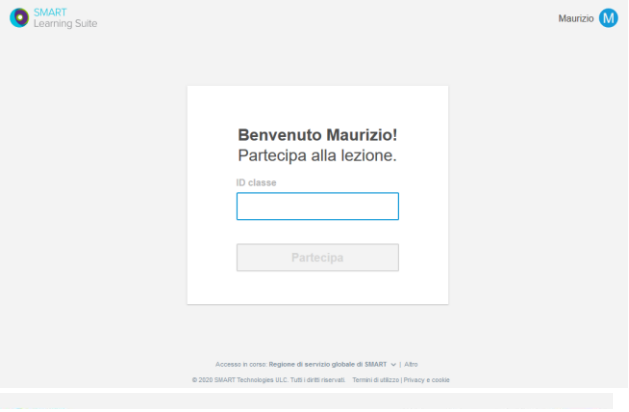
A questo punto possiamo iniziare ad aggiungere delle attività andando a selezionare andando a selezionare il pulsante verde "Aggiungi Attività"

ACCESSO STUDENTE - https://suite.smarttech.com/student



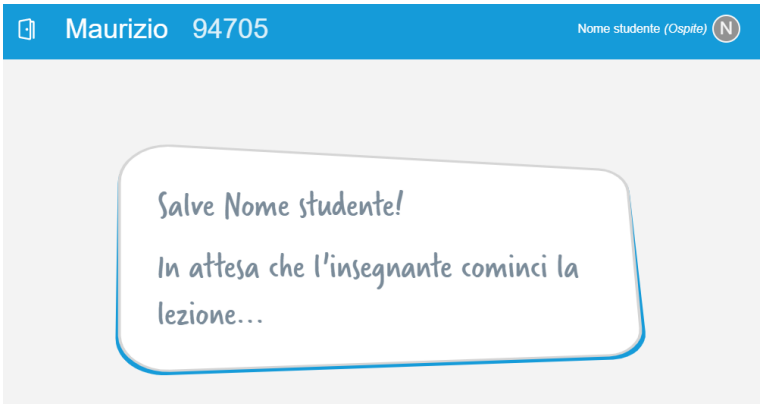
Gli studenti possono connettersi alla tua classe accedendo con i loro account studente Google o Microsoft, oppure possono unirsi come ospiti. Quindi digitano i loro nomi.1





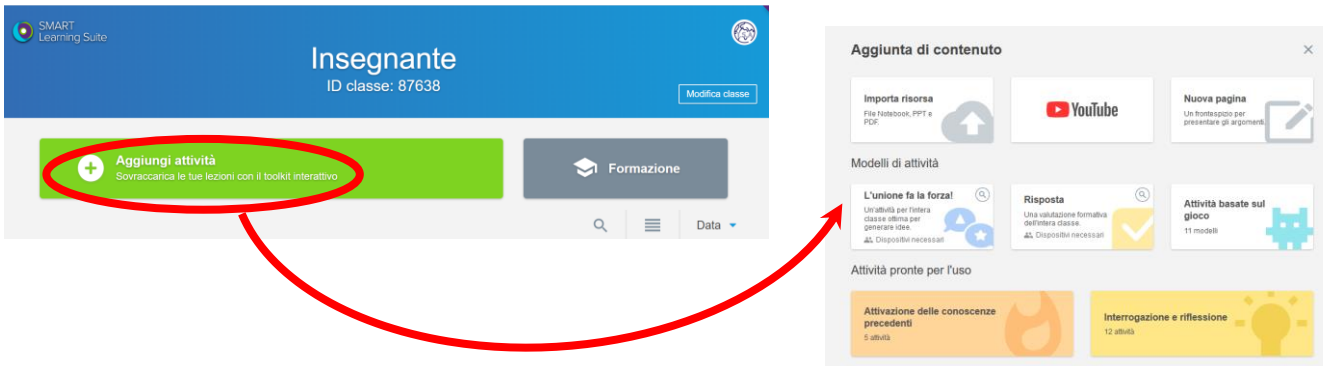
Gli studenti inseriscono l'ID classe o, se si sono già connessi alla classe in precedenza, selezionano il nome della classe.

Se la lezione è in corso, viene visualizzata automaticamente sui dispositivi degli studenti. Se il docente non ha ancora iniziato la lezione, gli studenti vengono portati nell'atrio della classe fino a quando non inizi la lezione.

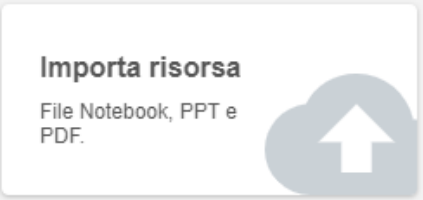


CREAZIONE DELLA LEZIONE

Il docente potrà creare la propria lezione andando ad aggiungere diverse tipologie di attività:



Queste le tipologie di contenuti che possono essere aggiunte:

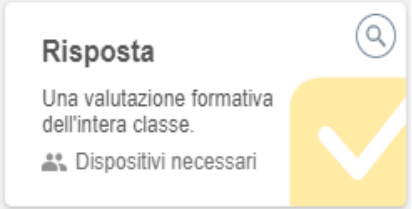


Con la funzione Importa risorsa sarà possibile importare all'interno del cloud SMART un file precedentemente preparato in formato .Notebook, .PPT, .PDF.

Con la funzione YouTube si aprirà una maschera di ricerca con la quale sarà possibile aggiungere un video dalla libreria di YouTube caricandolo direttamente all'interno della pagina.

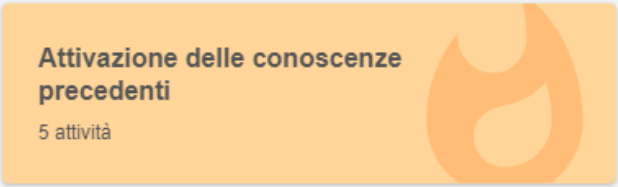
Con la funzione Nuova pagina sarà possibile iniziare una nuova lezione senza partire da una esistente o da un contenuto specifico, ma semplicemente da una pagina vuota lasciando campo libero alla creatività del docente.

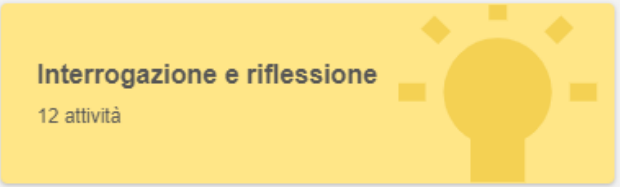
Con la funzione L'unione fa la forza! sarà possibile avviare un attività che coinvolgerà gli studenti dando loro la possibilità di trasmettere direttamente all'interno della pagina parole o immagini dai propri dispositivo personali (PC, Smartphone o Tablet), andando a verificare rapidamente la loro comprensione dell'argomento, o creando una attività di brainstorming.



Con la funzione Risposta sarà possibile andare a creare dei quiz andando a scegliere tra una varietà di tipi di domande (scelta multipla / vero o falso/ risposta multipla / sondaggio / risposta breve). In pochi minuti potrai creare il tuo esercizio ed ottenere dei feedback dagli studenti. Una volta terminato il quiz sarà possibile avere una panoramica delle risposte, andando ad esportare i risultati in formato Excel.

Con la funzione Attività basate sul gioco sarà possibile accedere a ben 11 attività già presenti all'interno della versione desktop del Notebook nella sezione SMART Lab. Per vedere un'anteprima di come funziona un'attività, fai clic sulla lente di ingrandimento accanto ad essa. Seleziona l'attività desiderata e segui i passaggi per creare.



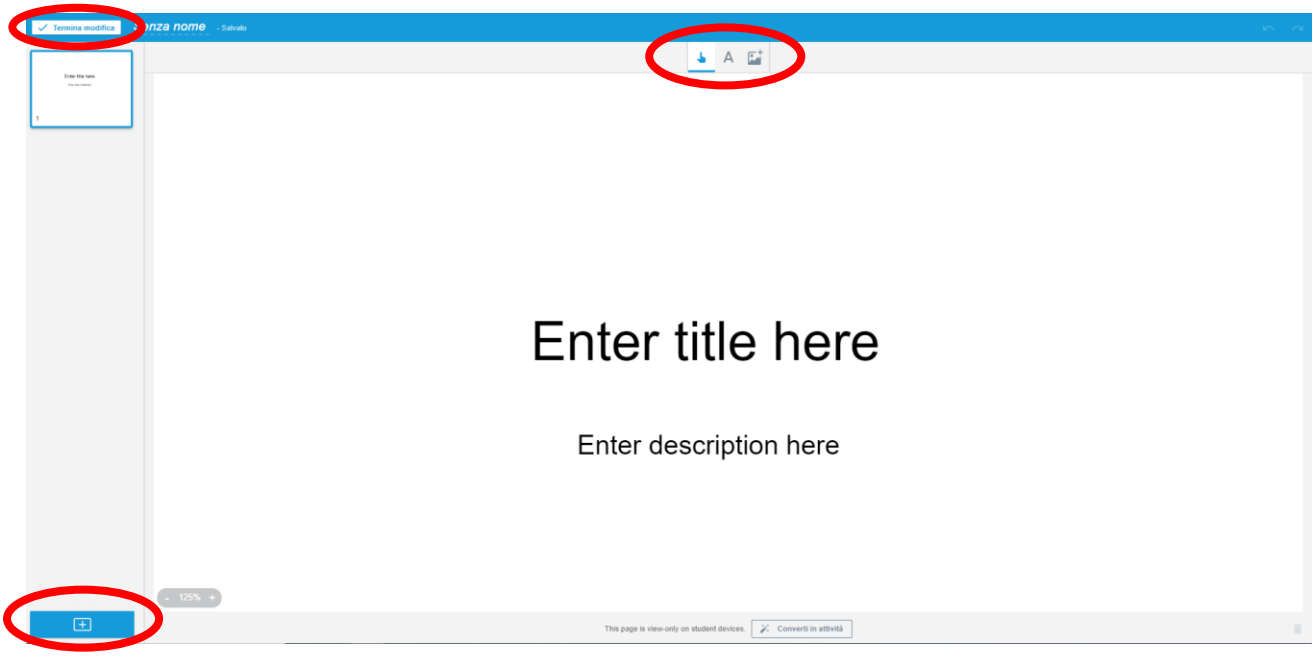


Con le funzioni Attivazione delle conoscenze precedenti e Interrogazione e riflessione sarà possibile scegliere tra diversi modelli che aiutano gli studenti ad attivare conoscenze pregresse o impostare delle domande in attività mirate a stimolare una riflessione da parte del ragazzi. Si potrà sfogliare i modelli e sceglierne uno che aiuti a raggiungere i propri obiettivi di insegnamento e migliorare la lezione. Sarà possibile modificare il testo della pagina se desideri modificarlo, quindi facendo clic su Termina modifica nell'angolo in alto a sinistra l'attività sarà pronta per essere condivisa con gli studenti.

MODIFICA DELLE ATTIVITA'

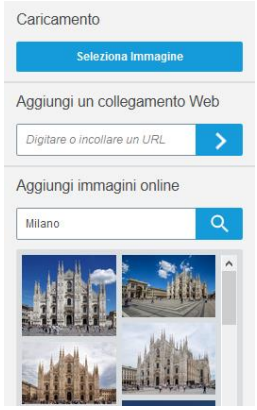
Una volta inserita una attività sarà possibile andare a modificarla.

Se ad esempio iniziamo con una nuova pagina vuota sarà possibile rinominarla inserendo il nome nel banner in alto, e aggiungere contenuto sia testuale, sia per immagini.



Qui sarà possibile rinominare l'attività.

Da qui sarà possibile andare a selezionare la funzione "mouse" (a sinistra), "casella di testo" (in centro) e "inserimento immagine" (a destra), con la quale sarà possibile inserire un collegamento a un sito web o un immagine ricercata online.

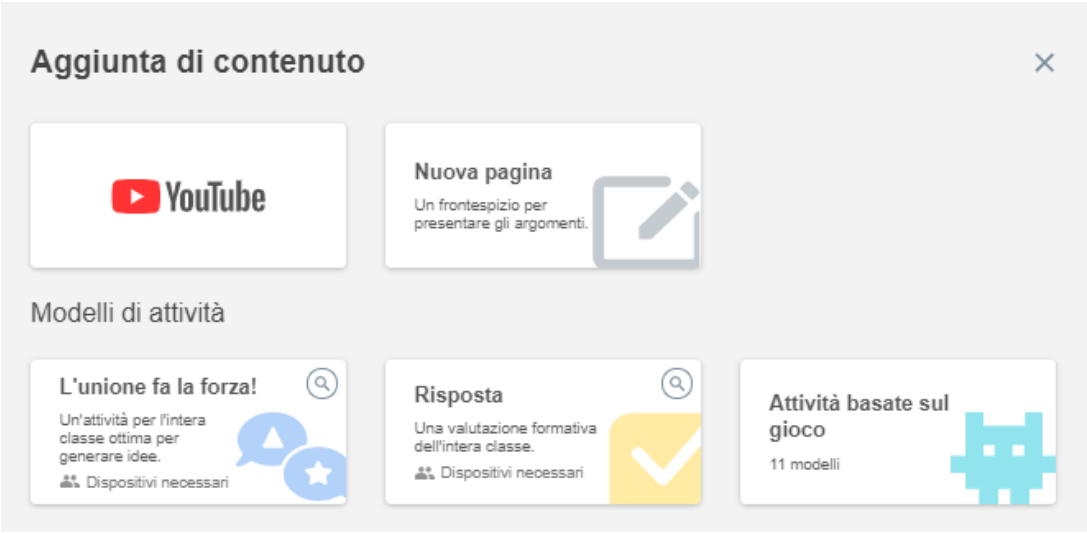


Da qui sarà possibile inserire dei nuovi contenuti, tra cui video di

YouTube, una pagina vuota o una pagina attività, andando a scegliere tra

"l'unione fa la forza", "Risposta", o una delle "attività basate sul gioco" di

SMART Lab.



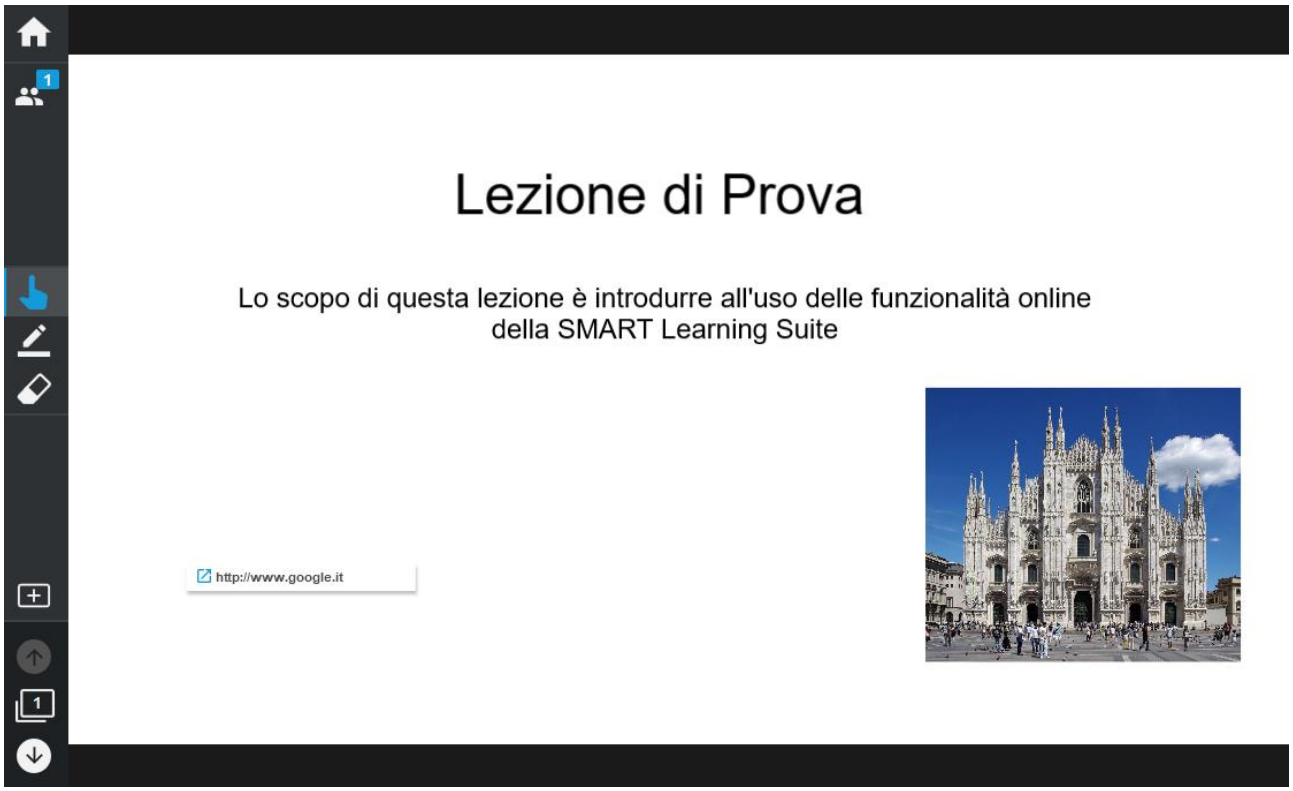
Queste le 11 tipologie di attività basate sul gioco:

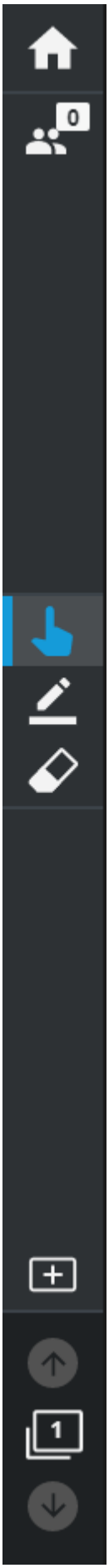
Sarà possibile vedere un'anteprima di come funziona un'attività, facendo clic sulla lente di ingrandimento accanto ad essa. Le attività possono essere preparate in pochi minuti, e modificate anche successivamente.

Una volta completata la lezione sarà necessario cliccare su “Termina attività” per andarla a salvare nella nostra home page.

Una volta salvata la lezione sarà possibile scegliere se modificarla nuovamente oppure avviarla.

Scegliendo il tasto “avvia” la lezione apparirà così (vista docente):





Da qui si potrà tornare alla home page per scegliere un'altra lezione

Da qui si potrà vedere il numero degli studenti collegati che stanno partecipando alla lezione e impostare il ritmo della lezione

Selezionando questa icona sarà possibile utilizzare la funzione “seleziona”

Selezionando questa icona sarà possibile andare a utilizzare lo strumento “penna”

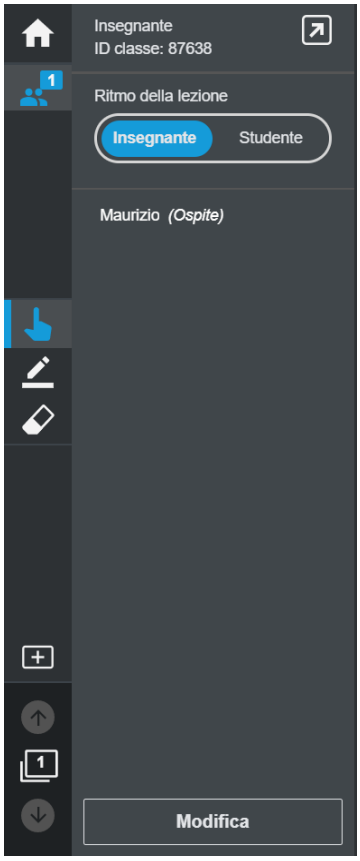
Selezionando questa icona sarà possibile utilizzare la funzione “gomma”

Da qui sarà possibile decidere di inserire una nuova pagina vuota o l’attività “l’unione fa la forza”

Da qui sarà possibile scorrere tra le pagine della lezione

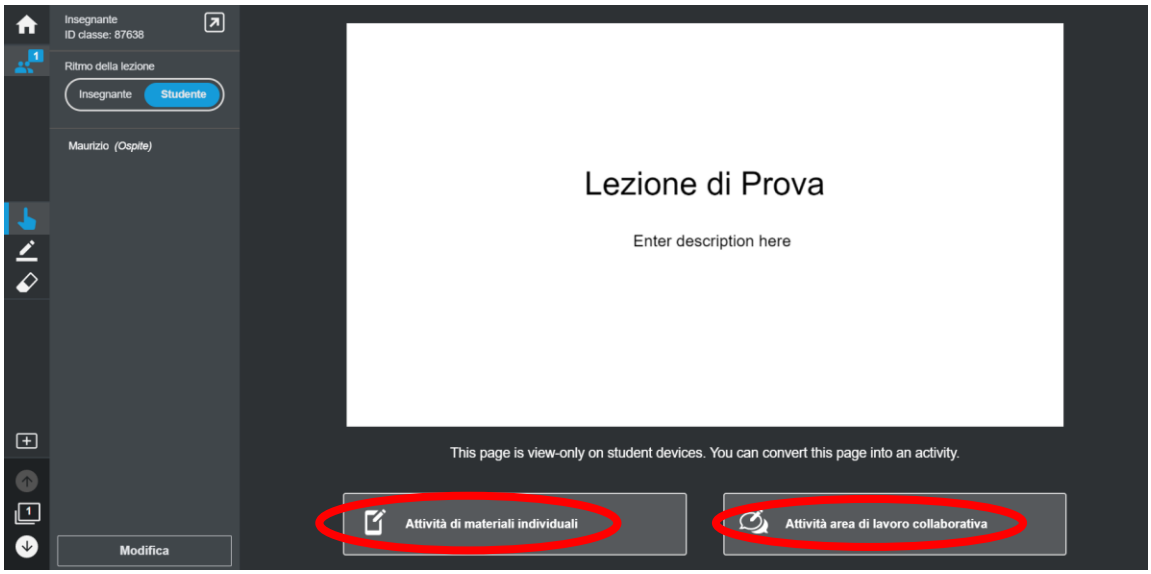
Se gli studenti sono già collegati alla lezione appena l'insegnante seleziona il tasto "avvia" nella home page vedranno la lezione iniziare sui propri dispositivi.

Vista studente:



Impostando il ritmo della lezione su "Insegnante" sarà il docente a decidere quale pagina vedere, e gli studenti dai loro dispositivi non potranno cambiarla (ma potranno interagire con le attività nel caso fossero disponibili nella pagina).

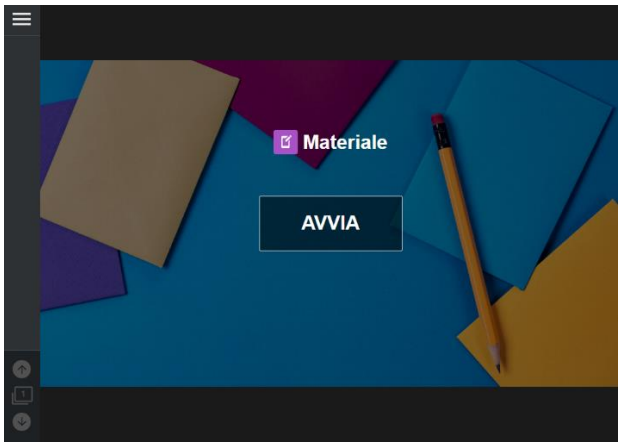
Impostando il ritmo della lezione su "Studente" quest'ultimo sarà libero di muoversi a piacimento tra le pagine della lezione.



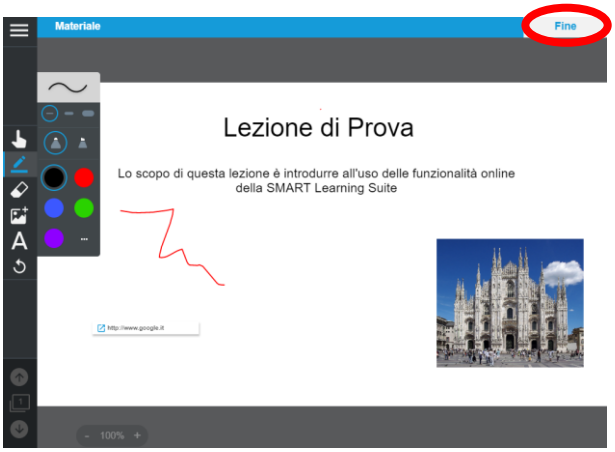
Nella stessa pagina il docente potrà decidere di avviare la lezione come "attività di materiali individuali" oppure come "attività area di lavoro collaborativa".

Se l'insegnante seleziona questa opzione lo studente potrà interagire con la lezione andando a modificare le pagine, e non solo eseguendo le attività basate sul gioco.

Attività di materiali individuali, vista studente:

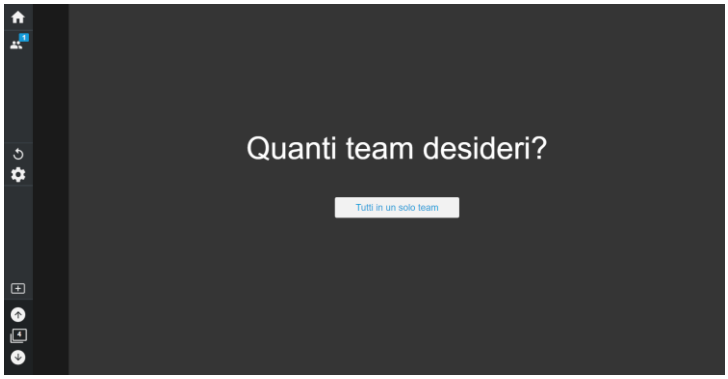


Lo studente avrà a disposizione un menù grazie al quale potrà prendere annotazioni (tramite casella di testo o a mano libera), muovere gli elementi della pagina e aggiungere contenuti (sia dal proprio dispositivo che dal web)

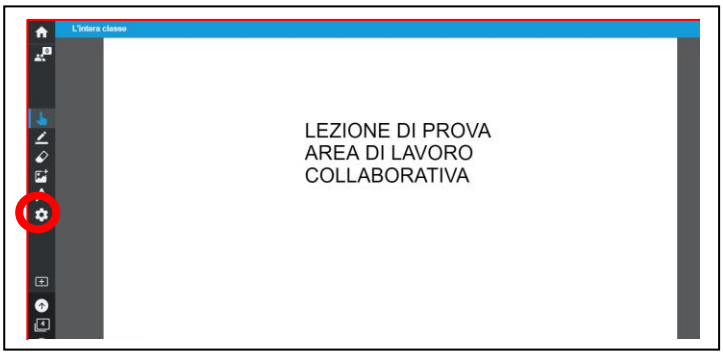


Quando lo studente clicca sul pulsante "Fine" compare una spunta verde di fianco al nome nella vista insegnante. L'insegnante comunque può visualizzare e collaborare con lo studente anche prima del termine dell'attività.

Selezionando questa opzione l'insegnante andrà a creare un area di lavoro comune a più studenti che potranno andare a modificarla contemporaneamente.

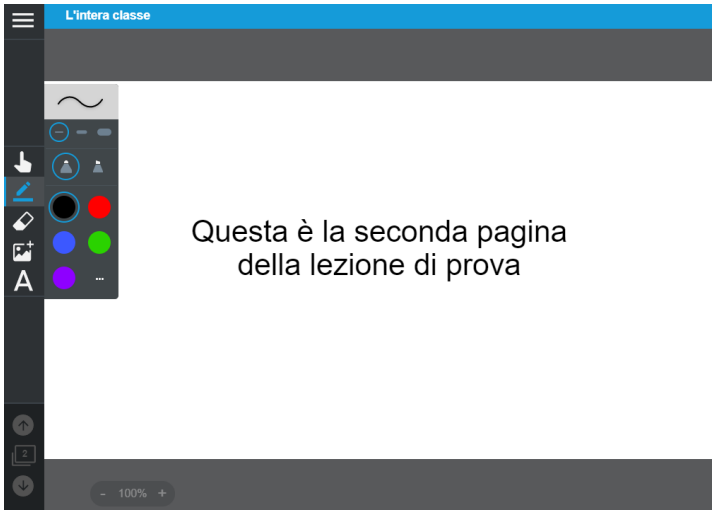


Il docente potrà andare a dividere la classe in gruppi in modo che ogni gruppo possa lavorare contemporaneamente sulla stessa pagina.



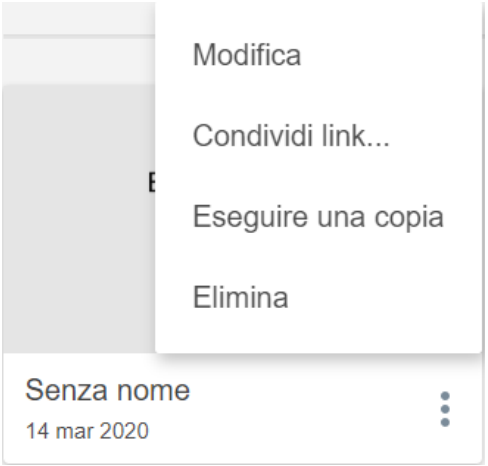
Dal tasto "ingranaggio" sarà possibile per l'insegnante andare ad avviare o interrompere la sessione collaborativa.

Attività area di lavoro collaborativa, vista studente:



Come nella precedente attività anche qui gli studenti avranno un menù che consentirà loro di modificare il contenuto della pagina.

CONSIVISIONE DELLA LEZIONE



Per andare a condividere il lavoro realizzato è sufficiente andare nella home page e selezionare i 3 puntini che troviamo in basso a destra nel riquadro di ogni lezione creata, e da qui selezionare la voce condividi link.

A questo punto si aprirà una finestra con 2 opzioni:

Andando a selezionare “Ottieni link di condivisione dell’insegnante” sarà possibile condividere la lezione con un altro utente che ha la possibilità di accedere alla piattaforma come insegnante, in questo modo potrà accedere alla lezione con tutti i privilegi riservati al docente.

Andando a selezionare “Ottieni link di accesso dello studente” sarà possibile andare a condividere la lezione con gli studenti, che potranno accedervi attraverso il loro account SMART.

L’utilizzo della condivisione tramite link permetterà di lavorare in maniera asincrona con lo studente, che in questo modo potrà accedervi in ogni momento, rendendo la piattaforma particolarmente adatta al distance learning.

La connessione dello studente alla lezione tramite codice ID Classe consente invece un lavoro sincrono in cui il docente e la classe possono collaborare nello stesso momento.